ACTIVIDAD 3

package actividad3;

import java.util.Scanner;

public class Actividad3 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc=new Scanner(System.in);

equipo e=new equipo();

System.out.println("Ingrese nombre del equipo");

e.nombreEquipo = sc.nextLine();

System.out.println("Ingrese puntos obtenidos");

e.puntos = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese cantidad de partidos ganados");

e.partidosGanados = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese cantidad de partidos empatados");

e.partidosEmpatados = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese cantidad de partidos perdidos");

e.partidosPerdidos = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese cantidad de goles realizados");

e.golesRealizados = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese cantidad de goles recibidos");

e.golesRecibidos = sc.nextInt();

System.out.println("Ingrese posicion del equipo");

e.posicion = sc.nextInt();

System.out.println(e.toString());

}

}

*Clase actividad 3*

package actividad3;

public class equipo {

String nombreEquipo;

int puntos;

int partidosGanados;

int partidosPerdidos;

int partidosEmpatados;

int golesRealizados;

int golesRecibidos;

int posicion;

public void setNombreEquipo(String nombreEquipo) {

this.nombreEquipo = nombreEquipo;

}

public void setPuntos(int puntos) {

this.puntos = puntos;

}

public void setPartidosGanados(int partidosGanados) {

this.partidosGanados = partidosGanados;

}

public void setPartidosPerdidos(int partidosPerdidos) {

this.partidosPerdidos = partidosPerdidos;

}

public void setPartidosEmpatados(int partidosEmpatados) {

this.partidosEmpatados = partidosEmpatados;

}

public void setGolesRealizados(int golesRealizados) {

this.golesRealizados = golesRealizados;

}

public void setGolesRecibidos(int golesRecibidos) {

this.golesRecibidos = golesRecibidos;

}

public void setPosicion(int posicion) {

this.posicion = posicion;

}

public String getNombreEquipo() {

return nombreEquipo;

}

public int getPuntos() {

return puntos;

}

public int getPartidosGanados() {

return partidosGanados;

}

public int getPartidosPerdidos() {

return partidosPerdidos;

}

public int getPartidosEmpatados() {

return partidosEmpatados;

}

public int getGolesRealizados() {

return golesRealizados;

}

public int getGolesRecibidos() {

return golesRecibidos;

}

public int getPosicion() {

return posicion;

}

public equipo(String nombreEquipo, int puntos, int partidosGanados, int partidosPerdidos, int partidosEmpatados, int golesRealizados, int golesRecibidos, int posicion) {

this.nombreEquipo = nombreEquipo;

this.puntos = puntos;

this.partidosGanados = partidosGanados;

this.partidosPerdidos = partidosPerdidos;

this.partidosEmpatados = partidosEmpatados;

this.golesRealizados = golesRealizados;

this.golesRecibidos = golesRecibidos;

this.posicion = posicion;

}

public equipo(){

}

@Override

public String toString() {

return "equipo{" + "nombre del Equipo= " + nombreEquipo + ", puntos=" + puntos + ", partidosGanados=" + partidosGanados + ", partidosPerdidos=" + partidosPerdidos + ", partidosEmpatados=" + partidosEmpatados + ", golesRealizados=" + golesRealizados + ", golesRecibidos=" + golesRecibidos + ", posicion=" + posicion + '}';

}

}

ACTIVIDAD 5

package actividad3;

public class equipo {

String nombreEquipo;

int puntos;

int partidosGanados;

int partidosPerdidos;

int partidosEmpatados;

int golesRealizados;

int golesRecibidos;

int posicion;

public void setNombreEquipo(String nombreEquipo) {

this.nombreEquipo = nombreEquipo;

}

public void setPuntos(int puntos) {

this.puntos = puntos;

}

public void setPartidosGanados(int partidosGanados) {

this.partidosGanados = partidosGanados;

}

public void setPartidosPerdidos(int partidosPerdidos) {

this.partidosPerdidos = partidosPerdidos;

}

public void setPartidosEmpatados(int partidosEmpatados) {

this.partidosEmpatados = partidosEmpatados;

}

public void setGolesRealizados(int golesRealizados) {

this.golesRealizados = golesRealizados;

}

public void setGolesRecibidos(int golesRecibidos) {

this.golesRecibidos = golesRecibidos;

}

public void setPosicion(int posicion) {

this.posicion = posicion;

}

public String getNombreEquipo() {

return nombreEquipo;

}

public int getPuntos() {

return puntos;

}

public int getPartidosGanados() {

return partidosGanados;

}

public int getPartidosPerdidos() {

return partidosPerdidos;

}

public int getPartidosEmpatados() {

return partidosEmpatados;

}

public int getGolesRealizados() {

return golesRealizados;

}

public int getGolesRecibidos() {

return golesRecibidos;

}

public int getPosicion() {

return posicion;

}

public equipo(String nombreEquipo, int puntos, int partidosGanados, int partidosPerdidos, int partidosEmpatados, int golesRealizados, int golesRecibidos, int posicion) {

this.nombreEquipo = nombreEquipo;

this.puntos = puntos;

this.partidosGanados = partidosGanados;

this.partidosPerdidos = partidosPerdidos;

this.partidosEmpatados = partidosEmpatados;

this.golesRealizados = golesRealizados;

this.golesRecibidos = golesRecibidos;

this.posicion = posicion;

}

public equipo(){

}

@Override

public String toString() {

return "equipo{" + "nombre del Equipo= " + nombreEquipo + ", puntos=" + puntos + ", partidosGanados=" + partidosGanados + ", partidosPerdidos=" + partidosPerdidos + ", partidosEmpatados=" + partidosEmpatados + ", golesRealizados=" + golesRealizados + ", golesRecibidos=" + golesRecibidos + ", posicion=" + posicion + '}';

}

}

*Clase actividad 5*

package triangulo2;

public class Lado {

double lado1,lado2,lado3,perimetro;

public double getLado1() {

return lado1;

}

public double getPerimetro() {

return perimetro;

}

public void setPerimetro(double perimetro) {

this.perimetro = perimetro;

}

public void setLado1(double lado1) {

this.lado1 = lado1;

}

public double getLado2() {

return lado2;

}

public void setLado2(double lado2) {

this.lado2 = lado2;

}

public double getLado3() {

return lado3;

}

public void setLado3(double lado3) {

this.lado3 = lado3;

}

public Lado(double lado1, double lado2, double lado3) {

this.lado1 = lado1;

this.lado2 = lado2;

this.lado3 = lado3;

}

public Lado(){

}

public static Double CalcularPerimetro(double lado1, double lado2, double lado3){

return lado1+lado2+lado3;

}

}